

Regulamin „Historyczna Rodzina Gra Miejska”

1. Organizatorem gry miejskiej jest stowarzyszenie Przyszań w Turku
2. Każda grupa biorąca udział w grze musi posiadać swoją nazwę.
3. Drużyny podzielone są na kategorie.

I kategoria : Rodzinna.

Grupa rodzinna składa się z minimum jednej osoby dorosłej oraz dzieci i młodzieży w wieku szkolnym. Ilość osób w grupie rodzinnej do 10 osób. Osoba dorosła bierze odpowiedzialność za wszystkich niepełnoletnich uczestników drużyny.

II kategoria : Szkolna.

Grupyszkolne składające się z minimum 3 osób a maksymalnie 5 osób. Każda grupa biorąca udział w grze musi posiadać swoją nazwę. Każda osoba niepełnoletnia zobowiązana jest do złożenia zgody rodzica lub opiekuna na udział w grze.

4. Gra jest przewidziana dla dzieci szkół podstawowych, młodzieży i dorosłych. Osoby poniżej 18tego roku życia muszą posiadać zgodę rodzica lub opiekuna. Karty zgłoszenia wraz ze zgodą do pobrania z siedziby stowarzyszenia Przyszań ul. Browarna 13 Turek, lub ze strony turek.net.pl

5. Zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE – uczestnicy gry, biorąc w niej udział, wyrażają zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych (w tym wykorzystanie zdjęć i filmów z gry). Administratorem danych jest stowarzyszenie Przyszań. Dane (imię, nazwisko, adres e-mail) wykorzystywane są w celu rejestracji uczestników gry i publikacji na stronach www.przystan.turek.pl oraz portalach społecznościowych. Istnieje możliwość wycofania zgody, przesyłając informację drogą elektroniczną na adres biuro@sule.pl.

6. Zasady gry są określone przez organizatorów każdorazowo przed grą. Zasady gry i nagrody są określone na stronie wydarzenia Facebook oraz turek.net.pl oraz www.przystan.turek.pl, a szczegóły są dostępne u Organizatorów. Organizator zastrzega sobie prawo do nie ujawniania części informacji na temat gry do jej rozpoczęcia – celem przeprowadzenia jej na równych zasadach dla wszystkich uczestników.

7. Wysyłając mail ze zgłoszeniem na Grę, oraz podpisanie karty uczestnika na miejscu (stowarzyszenie Przyszań ul. Browarna 13) uczestnik akceptuje ten Regulamin.

8. Gra trwa zgodnie z opisem na stronie www.przystan.turek.pl od 10.30 do 13.00 i instrukcjami rozdawanymi uczestnikom w dniu gry.

9. W grze może wziąć udział 30 drużyn. Każda drużyna składa się z pięciu osób. Decydująca jest kolejność zgłoszeń. Stowarzyszenie Przyszań zastrzega sobie prawo do ograniczenia liczby uczestników w przypadku zbyt dużej ilości chętnych.

10. Zdjęcia i filmy z gry mogą być wykorzystane do celów promocji portalu i partnerów gry, uczestnictwo w grze jest równoznaczne z wyrażeniem na to zgody. Z chwilą przystąpienia do uczestnictwa w grze osoby pełnoletnie i opiekunowie prawni osób niepełnoletnich wyrażają zgodę na fotografowanie ich oraz ich dzieci oraz zgodę na wykorzystanie bez odrębnego wynagrodzenia wizerunków dzieci w materiałach reklamowych, w warunkach zapewniających poszanowanie godności.

11. Stowarzyszenie Przyszań oraz jego pracownicy nie ponoszą odpowiedzialności za wypadki w trakcie gry.

12. Patronami i Sponsorami gry są firmy oznaczone na stronie gry poprzez swoje logo. Uczestnicy gry wyrażają zgodę na upublicznianie ich zdjęć z gry również przez Patronów i Sponsorów gry.

13. Osoby które nie złożą karty zgłoszenia do godz. 11.00 nie wezmą udziału w grze. Decyzję o udziale podejmuje organizator.

14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników gry oraz następstwa z niego wynikające, w tym chwilowy lub stały uszczerbek na zdrowiu i wypadki śmiertelne.
15. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe powstałe w trakcie gry.
16. Wszystkie osoby niepełnoletnie powinny mieć przy sobie legitymacje szkolne.
17. Uczestnicy gry wyrażają zgodę na użycie ich adresów mailowych – celem przesyłania zaproszeń na kolejne gry miejskie.
18. Gra miejska „Historyczna Rodzinna Gra Miejska” to wydarzenie o charakterze edukacyjno - rozrywkowym, jest ona tworzona z myślą o dobrej zabawie – prosimy o tym pamiętać w trakcie wydarzenia.
19. Jeśli regulamin poszczególnej gry nie stanowi inaczej – aby ukończyć grę nie trzeba być obecnym na wszystkich jej punktach. Każda gra ma przewidzianą ilość zadań lub pytań. Za każde prawidłowe rozwiązanie zadania sędzia punktowy przystawia pieczętkę na karcie gry. Maksymalna liczba punktów w jednym punkcie to 4 pieczętki. – nie zdanie kart w terminie, nawet minutowe opóźnienie może skutkować dyskwalifikacją. Proponujemy w przypadku braku czasu – zrezygnować z odwiedzenia jednego z punktów gry celem przybycia na metę na czas.
20. Ocena poszczególnych drużyn przez punktowych gry nie podlega negocjacom. Od wyników gry ogłoszonych na mecie gry nie podlega uczestnikom odwołanie, są one ostateczne. Ewentualne skargi prosimy zgłaszać mailowo na adres: biuro@sule.pl, zostaną rozpatrzone niezwłocznie. Ich rozpatrzenie nie wpłynie jednak na końcowe wyniki gry.
21. Zwycięzcą zostaje drużyna która przybędzie na czas do godz. 13.00 do siedziby stowarzyszenia Przytańul. Browarna 13 w Turku z największą liczbą pieczętek.
22. Nagrody w grze Historyczna Rodzinna Gra Miejska : w kategorii Rodzina za 1 miejsce 300zł, za 2 miejsce 200zł.
W kategorii Szkoła za 1 miejsce darmowe karnety na basen lub siłownię do wyboru, za 2 miejsce darmowe karnety na basen lub siłownię.