

REGULAMIN
I MISTRZOSTWA TURKU I GMINY TUREK
W PIŁCE NOŻNEJ
O PUCHAR BURMISTRZA MIASTA I WÓJTA GMINY TUREK

ZGŁOSZENIA:

-zgłoszenia przyjmowane są na adres e-mail:

michalbockowski1@gmail.com lub w siedzibie OSiR ul. Sportowa 9a
(Kryta Pływalnia)

Informacje na temat turnieju:

Michał Boćkowski michalbockowski1@gmail.com, tel. 669-085-990

Karty zgłoszeniowe + zgody rodziców do pobrania na stronie
www.miaستoturek.pl

CEL:

popularyzacja wśród społeczeństwa piłki nożnej

aktywne spędzanie wolnego czasu

wdrażanie do kulturalnego dopingu podczas meczu

Zawody będą odbywały się w 3 kategoriach:

-szkół podstawowych

-szkół gimnazjalnych

-kategoria open

UCZESTNICTWO

-Termin i miejsce: 05-07 czerwca 2015 r. rozpoczęcie godzina 9.00 w dniu 05 czerwca 2015 r. - boisko Orlik Gimnazjum nr 1 i Szkoły Podstawowej nr 5 w Turku.

-Podstawą uczestnictwa w mistrzostwach jest zgłoszenie drużyny poprzez wysłanie wypełnionego formularza zgłoszeniowego.

-Zgłoszenia uczestnictwa będą przyjmowane do 03 czerwca 2015 r. drogą elektroniczną lub w siedzibie OSiR (Kryta Pływalnia) w punkcie obsługi klienta pływalni lub biurze.

-Regulamin i druki do pobrania na stronie www.miaستoturek.pl, u nauczycieli w-f w szkołach.

-Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju.

-Drużyna musi posiadać kapitana, który będzie ją reprezentował oraz wyjaśniał wszelkie sprawy sporne.

-Podczas mistrzostw zabrania się używania butów piłkarskich na wysokich i metalowych korkach oraz kolców, butów na twardej podeszwie.

-Organizator nie zapewnia transportu drużyn.

DRUŻYNY

-Zawodnicy poniżej 18 roku życia muszą mieć zgodę rodzica lub opiekuna na udział w zawodach.

-Drużyna może liczyć maksymalnie 9 zawodników.

-Na boisku grają 6-osobowe drużyny (5 w polu + bramkarz) ilość zmian nieograniczona.

-Organizator zapewnia kolorowe znaczniki dla jednej z drużyn grających w celu łatwiejszego rozróżnienia zarówno dla kibiców jak i sędziów.

-Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.

SYSTEM ROZGRYWEK

- Drużyny rywalizują systemem grupowym.
- Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt, za remis 1 pkt, za przegraną 0 pkt.

O kolejności miejsc decyduje:

- Większa ilość zdobytych punktów,
 - Wynik bezpośredniego spotkania,
 - Lepsza różnica bramek między zainteresowanymi,
 - Lepsza różnica bramek z całego turnieju,
 - Przy dalszym braku rozstrzygnięcia rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.
- Półfinały rozgrywają zwycięzcy grup aż do rozstrzygnięcia (dogrywka, rzuty karne). Wygrane drużyny z tych meczy grają o 1 miejsce, przegrane o 3.
- Mecz o 3 miejsce oraz o 1 również gra się aż do rozstrzygnięcia.

PRZEPISY GRY

- czas gry: 2 x 10 minut, 5 minut przerwy. Dopuszcza się możliwość zmiany po ustaleniu z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem zawodów.
- w fazie pucharowej w przypadku remisu dogrywka 2 x 5 minut bez przerwy. Jeśli dogrywka nie wyłoni zwycięzcy następuje seria rzutów karnych (5 strzałów)

- bramkarz po aucie bramkowym wybija piłkę dowolnie ręką lub nogą w obrębie swojego pola bramkowego.
- turniej zostanie rozegrany piłką nr 5.
- nie obowiązuje przepis o spalonym.
- Obowiązują aktualne przepisy PZPN z wyjątkami.
- Zawodników nie obowiązuje limit zmian w danym meczu.
- Po dostaniu przez zawodnika drugiej żółtej lub czerwonej kartki, tenże zawodnik zmuszony jest do pauzowania w kolejnym meczu.
- Zawodnik pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie będzie dopuszczony do meczu. W takim wypadku drużyna może grać w osłabieniu lub grać z zawodnikiem rezerwowym.
- Za zachowanie niegodne sportowca (przekleństwa, bójki, aroganckie zachowanie itp...) sędzia zawodów ma prawo usunąć zawodnika z boiska.

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji z turnieju lub walkower. Karę orzeka organizator.
- Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry. Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu wypadków, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
- Podczas gry zabrania się noszenia zegarków, zawodnik grający w okularach, łańcuszkach i innych ozdobach uczestniczy w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego oraz u osób drugih odpowiedzialność prawna spada na osoby uczestniczące w zdarzeniu.
- Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość.

-Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane. W przypadku stwierdzenia nieprawidłowości w zapisie, organizator ma prawo nałożenia kary określonej w drużynie § 4.

-O wszelkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów oraz organizator.

-Regulamin i system rozgrywek rozpisany został dla 12 drużyn.

-Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany systemu rozgrywek w razie zmiany ilości drużyn.

-Organizator zastrzega, że w sytuacji ekstremalnej MA PRAWO do własnej interpretacji zaistniałego zdarzenia, włącznie za zmianą regulaminu (za „sytuację ekstremalną” uważa się sytuację sporną, której regulamin nie uwzględnił).

-Organizator zapewni wodę mineralną uczestnikom mistrzostw.

-Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator turnieju.

-Organizator zastrzega sobie prawo do ostatecznej interpretacji regulaminu oraz do ewentualnych zmian w regulaminie, a także do ewentualnego odwołania turnieju z przyczyn atmosferycznych, o czym uczestnicy zostaną poinformowani drogą mailową.

Organizator